

Le Canard Blanc d'Henri IV

N°35 MAI 2025
GRATUIT

SPECIAL

GAMING

JEUX VIDEOS,

numérique

ET POP CULTURE





SOMMAIRE

Spécial Gaming :

Les consoles Nintendo p.4

Les consoles Sega p.8

Les systèmes d'exploitation des ordinateurs p.9

Citoyenneté numérique :

Les fake news et le plagiat p.10

IA vs humain p.11

Le coin gaming p.13

Film : I-Robot p.16

Série TV p.17

Animés p.18

La plume du Canard p.19

Nouvelle : Le Guide des Elus p.22

Expositions à la Cité des sciences p.24

Cuisine : la pizza Margherita p.25

Sciences : ITER, fusion nucléaire p.26

Le satellite CSO-3 p.27

Jeux iconiques : les LEGO p.28

L'histoire du Rubik's Cube p.29

Sport : Le FISE p.30

Les origines de la danse classique p.31

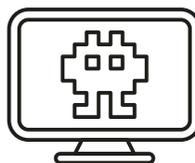
BD p.33

EDITO

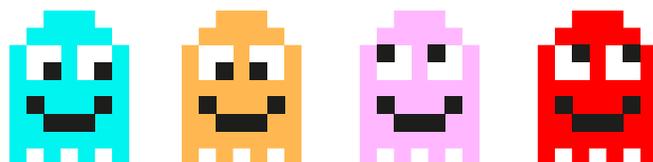
Alors que l'intelligence artificielle occupe les débats et l'actualité, nous avons choisi de réaliser un numéro spécial numérique mais avec un retour aux sources... C'est pourquoi nous avons ressorti du grenier de nos parents leur anciennes consoles Nintendo et Sega.

Redécouvrez avec nous les joies du rétro-gaming et des jeux vintage ! Il y en a pour tous les goûts.

Bonne lecture !



Petit jeu : Saurez-vous retrouver les 6 Space Invaders qui se sont glissés dans les pages de ce journal ?



L'ÉQUIPE DU JOURNAL :

DIRECTEUR DE PUBLICATION :

Madame Motta-Garcia (Proviseur)

RÉDACTEURS EN CHEF :

Simon Guyot et Calixte Valot

COORDINATION ET MAQUETTE :

Mme Marziani (Professeure-documentaliste)

REPROGRAPHIE :

Monsieur Touhami
(Lycée Henri IV, 23 rue Clovis, Paris)

RÉDACTION :

Adam Bellan-Messias
Andrea Bigards
Nils Bigards
Rachel Breval
Célia Burlisson
Gabriel Chavez Peyridieu
Lina Chen
Jérôme Clare
Céleste Delsupexhe
Aiché Diombera
Eleonore Donic
Max Dramard
Audran Drouineaud
Alicia Fouché
Simon Guyot
Iris Job
Esther Labeyrie
Salomé Lambert
Adam Oddoz
Lio Pruneyrac
Théophile Rousseau-Bizien
Robin Souchon
Tim Spinner Hoche
Calixte Valot
Antonin Wlodarczyk
Meyryem Zaafrane



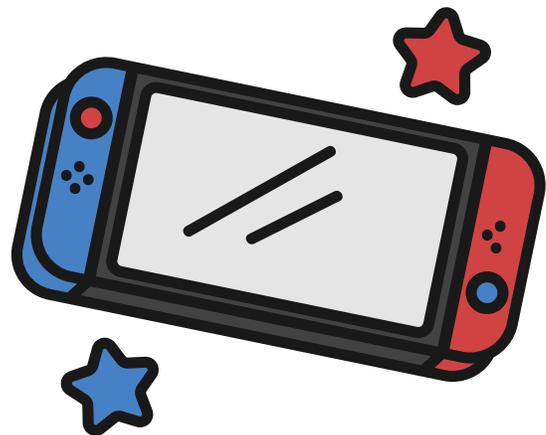
SPECIAL GAMING

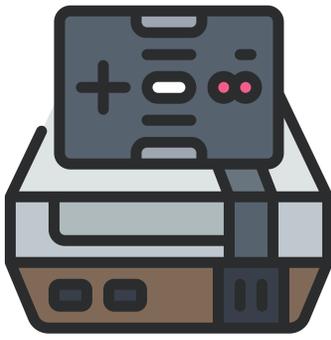
AUX ORIGINES DES JEUX VIDEOS : LA CHRONOLOGIE DES CONSOLES NINTENDO

PAR ADAM B.M.

Nintendo est une entreprise de création de jeux de cartes Hanafuda fondée en 1889. Mais cela ne va pas marcher et elle va se transformer en entreprise éditrice de consoles de jeux en 1947. Très vite, la firme s'impose en proposant la Color TV-Game en 1977 qui est, à l'époque, une révolution. Suite à ce succès, elle enchaîne rapidement avec la Game & Watch en 1980, qui est leur première console portable et qui elle aussi marche très bien. Nintendo est un siège en or et enchaîne avec la Famicom autrement appelé la NES (Nintendo Entertainment System) qui sort en 1983. Après, elle sort une amélioration de ces deux consoles, la Super NES et la Super Famicom, en 1990, qui connaîtra le même succès. Peu après; arrive la première console qui ne va pas marcher et c'est le Virtual Boy qui est une sorte de casque VR qu'il faut poser sur une table pour regarder à l'intérieur: la console donne mal aux yeux et surtout mal au dos puisqu'il faut la poser sur une table.

Nintendo sort ensuite eune console portable, la GameBoy, en 1990, puis ses améliorations, la GameBoy Color en 1998 et la GameBoy Advance en 2001. En 2004, Nintendo va révolutionner le marché des consoles avec une nouvelle console portable qui est nommée la DS. Elle continue sur sa lancée avec la Wii en 2006 puis la 3DS en 2011 qui améliore la DS. Puis viennent la Wii U en 2012 et la Switch en 2017... Et en juin 2025 sortira la Switch 2 !





LA NES (NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM)

PAR ADAM O.

La NES est une console de salon créée et éditée par Nintendo en 1985. Cette console a été une véritable révolution pour le jeu vidéo de l'époque car elle a participé à la renaissance de l'industrie après la crise de 1993. Elle présente aussi un design ergonomique et une interface utilisateur intuitive, ce qui permettait d'accéder aux jeux plus facilement.

Elle a aussi porté des jeux iconiques comme "Super Mario Bros", "The legend of Zelda", "Metroid", "Castelvania" et "Final fantasy".

En résumé, cette machine n'était pas seulement une console mais une icône de la pop-culture des années 80-90, marquant l'enfance de milliers d'enfants à travers le monde !



LA GAMEBOY

PAR ADAM B.M.

La GameBoy est une console portable sortie en 1990 éditée par Nintendo. C'est une console à piles à écran LCD qui a comme premier jeu le fameux "Tétris" !

Elle a reçu beaucoup d'excellents jeux comme "Mario Land" et "Zelda Link's awakening". C'est une console qui a eu nombre d'améliorations comme la Gameboy Color ou la Gameboy Advance. La GameBoy succède à la console NES (Nintendo Entertainment System).

La GameBoy Advance apporte beaucoup de bon jeux comme le super "Zelda Minish Cap". La GameBoy Light est une version plus puissante uniquement sortie au Japon qui permettait de jouer dans le noir car la GameBoy première du nom ne le permettait pas, à moins que vous vouliez jouer à l'aveugle...



LA GAMECUBE

PAR ADAM B.M.

La GameCube est une console de salon sortie en 2001 et éditée par Nintendo. Nombre d'excellents jeux sont sortis sur cette console comme "Zelda Wind Waker", "Luigi Mansion" ou encore "Mario kart : double dash !" qui est le premier jeu de la saga Mario kart à vous permettre de jouer deux personnages sur un seul kart.

Cette console (qui est donc une console de salon) vous permet de jouer à 4 joueurs en même temps, ce qui est, à l'époque, une révolution ! Elle permettait aussi de jouer aux jeux de la console précédente, ici la GameBoy .

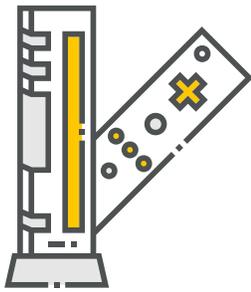


LA 3DS

PAR ADAM B.M.

La 3DS est une console portable sortie le 25 mars 2011 et éditée par Nintendo . Elle accueille nombre de bons jeux comme "Mario 3D Land", "Zelda Between World", "Pokémon Soleil et Lune", "Yokai Watch 1,2 et 3" ou encore "Animal Crossing New Leaf". Elle est une amélioration de sa petite sœur la DS , elle peut maintenant ajouter un filtre 3D sur son écran supérieur.

Elle est en concurrence avec la Playstation Vita et avec le marché des smartphones. Elle a plusieurs accessoires comme le stylet mais ses plus grosses fonctionnalités sont quand même ses fonctions en ligne comme le streetpass ou le Miiverse .



LA WII

PAR MAX

La Wii est une console de salon éditée par Nintendo le 8 décembre 2006 en France. Elle fait partie de la septième génération de consoles comme la Xbox 360 de Microsoft ou la PlayStation 3 de Sony. C'est un peu l'ancêtre de la Nintendo Switch car c'est la première console Nintendo avec des manettes non branchées ou non incluses dans la console et un détecteur de mouvement des manettes. Elle est aussi compatible avec les jeux et les manettes de la GameCube.

Elle a marqué un tournant dans l'histoire du jeu vidéo en ouvrant ce loisir à un public plus large, ciblant ainsi l'ensemble de la société. En effet, elle permettait même aux personnes n'aimant pas les jeux vidéos d'y prendre du plaisir. Cela explique en partie son succès car elle s'est vendue à plus de 100 millions d'exemplaires, ce qui en fait la console la plus vendue de sa génération.

Le top 10 des jeux Wii :

1 – Super Mario Galaxy (2007) :

un jeu de plateforme et d'aventure dans l'espace 3D

2 – Super Smash Bros. Brawl (2008) :

un jeu de combat avec les personnages de Nintendo en 2D

3 – Mario Kart Wii (2008) :

un jeu de course avec les personnages de Mario en 3D

4 – Super Mario Galaxy 2 (2010) en 3D

5 – The Legend of Zelda : Twilight Princess (2006) :

un jeu d'action et de rôle dans un univers fantastique en 3D

6 – New Super Mario Bros. Wii (2009) :

un jeu de plateforme et d'aventure dans le monde de Mario en 2D

7 – Xenoblade Chronicles (2010) :

un jeu de rôle dans un monde ouvert en 3D

8 – The Legend of Zelda : Skyward Sword (2011) :

un jeu d'action et d'aventure dans un monde fantastique en 3D

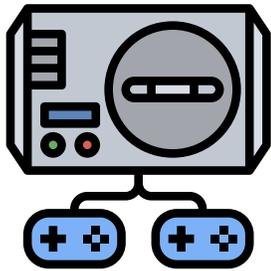
9 – Donkey Kong Country Returns (2010) :

un jeu de plateformes et d'aventure sur une île tropicale en 2D

10 – Wii Sport (2009) : un jeu de sport en 3D



LES CONSOLES SEGA



LA MEGADRIVE

PAR ADAM O.

La Megadrive est une console de salon de la quatrième génération créée et commercialisée par Sega en 1990. Cette console fonctionne en 16 bits et à 60 fps pour les meilleurs jeux et fait tourner la plupart des jeux de l'époque, sauf Nintendo évidemment ! Cette console succède à la Master System qui elle faisait tourner les jeux en 8 bits et à 60 fps comme la Megadrive.

Cette console a marqué les esprits avec des jeux comme "OutRun", "HangOn" etc ... cette console est aujourd'hui disponible sur des sites comme Traders Games mais elle n'est aujourd'hui plus produite. Si vous voulez goûter à l'expérience des jeux de l'époque, une console comme la Megadrive mini est parfaite.

Je vous conseille absolument cette console autant que sa version mini car c'est vraiment un monument du jeu vidéo !



LA SATURN

PAR ADAM O.

La saturn est une console créée et éditée par Sega, d'abord au Japon en 1992 puis en Europe vers 1994. Cette console est une console de 5e génération et dont le jeu le plus vendu est "Virtua Fighter 2".

Elle a fait tourner de nombreux jeux emblématiques de Sega comme "Sega rally championships", "Resident evil" et bien d'autres !



LES SYSTÈMES D'EXPLOITATION SUR ORDINATEURS

PAR ADAM O.

Windows

Windows est le système d'exploitation le plus utilisé sur PC. Il a été créé par Bill Gates en 1981. L'avancée majeure la plus importante est sûrement la présence de fenêtres d'affichages. Les fenêtres d'affichages, c'est la façon dont les applications sont affichées sur l'ordinateur. C'est le fait qu'on peut laisser plusieurs applications ou programmes allumés en même temps. Depuis, Windows en est à sa 11ème version avec une barre des tâches revisitée et des widgets plus accessibles.

Ubuntu

Ubuntu est un système d'exploitation distribué par le groupe Linux. Il a été créé par Mark Shuttleworth. Il est complètement libre et open source. C'est-à-dire qu'il est complètement modifiable et reprogrammable. Il est très apprécié car il est très simple visuellement et propose de nombreux outils. Il est disponible sur PC.

Mac OS

Mac OS est le système d'exploitation d'Apple. Il a été créé et programmé par Steve Jobs. Depuis sa création, il a bénéficié de nombreuses mises à jour et versions. La version la plus récente est MacOS Sequoia. Cette version a été commercialisée le 16 septembre 2024. Elle propose de nombreux patches mais l'avancée majeure est sûrement la présence d'Apple Intelligence et l'accès simplifié aux IA comme ChatGPT etc... La seule contrainte majeure est la compatibilité : il est disponible uniquement sur Mac. Il est évidemment possible de l'émuler via des logiciels comme Parallel Desktop, mais la seule version officielle est disponible sur Mac.

Ces systèmes d'exploitations sont tous excellents et gratuits, je vous les recommande vivement !



CITOYENNETÉ NUMÉRIQUE



LES FAKE NEWS

PAR TIM

Que sont les fake news ?

Les fake news sont des "informations" qui se veulent authentiques mais qui sont en réalité des mensonges. En anglais "fake" veut dire "faux" et news "nouvelles" donc "fake news" signifie "fausse nouvelle", c'est-à-dire une infox.

Le danger des fake news ?

Les fake news diffusent de fausses informations ce qui a pour conséquence d'augmenter la méfiance et de créer des conspirations.

Comment reconnaître les fake news ?

Vérifiez d'abord la source de l'information, c'est-à-dire son auteur. Il vous faut aussi analyser l'image s'il y en a une ; regardez bien les détails: les affiches, les panneaux...



LE PLAGIAT

PAR CÉLESTE

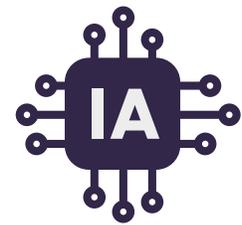
Vous avez déjà entendu parler de ça. Le plus souvent, on dit que c'est l'IA qui en est la cause, mais certains humains sont encore intelligents et peuvent se débrouiller sans l'IA.

Le plagiat peut se faire avec : une peinture, une photo, une musique, un film/série et même sur Internet ! Y a pas longtemps, quelqu'un a demandé à une IA (Chat GPT) de recopier les dessins du style de Miyazaki, donc Miyazaki, il a porté plainte.

Un youtubeur qui a atteint le million de vues récemment (inutile de préciser que c'est Tomiix) se fait plagier par un youtubeur dont on n'a pas encore le nom (on cherche, on cherche...).

Imaginez, vous prenez quelque chose sur Wikipédia pour votre exposé, et vous dites pas que la source d'inspiration, c'est du vol (ho ça va, c'est PRESQUE pareil) ! Ouais bon, plagier c'est cruel, donc ne le faites pas !

IA VS HUMAINS



Les articles qui vont suivre sont écrits :

- le premier par deux collégiens
- le second par Chat GPT
- le troisième par Le Chat

PAR SALOMÉ ET ROBIN

I. Article écrit par deux collégiens.

Tout le monde en entend parler ! L'IA ! Mais qui est-elle réellement ? L'IA existe depuis longtemps, mais sous diverses formes, tel que dans les jeux vidéos, pour que l'on puisse jouer seul, et dans notre quotidien, comme Siri, ou Alexa, qui sont deux assistants vocaux. Elle fut imaginée dès 1950, par Alan Turing.

Il en existe près d'une trentaine, comme Chat GPT, la plus connue.

Il y en a de plusieurs types :

- L'IA réactive conçoit seulement pour réagir un type de situation bien précis, comme l'ordinateur "Deep Blue", conçu pour jouer aux échecs, qui a battu Garry Kasparov.
- L'IA à mémoire limitée est conçue pour enregistrer des données, pour servir de base à l'IA réactive, qui analyse les situations, et qui agit comme ce qui est déjà dans sa mémoire.
- L'IA à théorie d'esprit tente de créer des IA qui s'attribueraient des émotions et qui en attribueraient aux autres. Cela impliquerait que l'IA comprenne les émotions, les envies ... des humains, ce qui est hautement hypothétique. Cela n'en est encore qu'au stade de recherche et de théories.
- L'IA consciente d'elle-même existerait si l'IA pouvait avoir une conscience, tel que les humains. Elle serait alors consciente de son existence et de sa non-humanité.
- L'IA générative qui peut créer seule des textes, des images... L'une de ces deux photos est générée par l'IA (Canva). Laquelle ?

a)



b)



Réponse : b)

II. Article généré par Chat GPT.

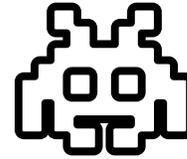
Requête : Bonjour, peux-tu me générer un article de journal de collégien sur le thème de l'IA ?

L'Intelligence Artificielle : Une Révolution en Marche *Par la rédaction du Collège [Nom du Collège]*

Etonnés de sa réponse, nous avons réessayer :

L'Intelligence Artificielle : Amie ou Ennemi ? *Par la rédaction du journal du collège [Nom du Collège]*

Nous essayons une troisième fois, il ne répond pas du tout !



III. Article généré par Le Chat

Requête : Bonjour, peux-tu me générer un article de journal de collégien sur le thème de l'IA ?

Bien sûr ! Voici un exemple d'article de journal de collégien sur le thème de l'intelligence artificielle (IA) :

Titre : L'Intelligence Artificielle : Un Nouvel Horizon pour Notre Avenir

Introduction :

L'intelligence artificielle (IA) est une technologie fascinante qui transforme notre quotidien. Mais qu'est-ce que l'IA exactement ? Comment fonctionne-t-elle ? Et surtout, comment va-t-elle influencer notre avenir ? Plongeons ensemble dans cet univers passionnant !

Qu'est-ce que l'Intelligence Artificielle ?

L'IA est une branche de l'informatique qui vise à créer des machines capables de réaliser des tâches nécessitant normalement l'intelligence humaine. Cela inclut des activités comme la reconnaissance vocale, la prise de décision, la traduction de langues, et bien plus encore.

Comment Fonctionne l'IA ?

L'IA utilise des algorithmes et des modèles mathématiques pour analyser de grandes quantités de données. Elle apprend à partir de ces données pour améliorer ses performances au fil du temps. Par exemple, les assistants vocaux comme Siri ou Alexa utilisent l'IA pour comprendre et répondre à nos questions.

L'Impact de l'IA sur Notre Quotidien :

L'IA est déjà présente dans de nombreux aspects de notre vie quotidienne. Elle aide les médecins à diagnostiquer des maladies, optimise les itinéraires de livraison, et même recommande des films ou des musiques selon nos goûts. Dans les écoles, l'IA pourrait bientôt personnaliser l'apprentissage en fonction des besoins de chaque élève.

Les Défis de l'IA :

Bien que l'IA offre de nombreuses opportunités, elle pose aussi des défis. La protection de la vie privée, la sécurité des données, et l'éthique sont des préoccupations majeures. Il est crucial de développer des régulations pour garantir que l'IA soit utilisée de manière responsable.

Conclusion :

L'IA est une technologie prometteuse qui a le potentiel de révolutionner notre monde. En comprenant mieux son fonctionnement et ses implications, nous pouvons tous contribuer à façonner un avenir où l'IA est utilisée pour le bien de l'humanité.

J'espère que cet article te plaît ! Si tu as des suggestions ou des questions, n'hésite pas à me le faire savoir.



ORI AND THE WILL OF THE WISPS

PAR AUDRAN

Ori and the Will of the Wisps est un jeu en 2D mélange de puzzles, d'énigmes parfois assez compliquées, d'innombrables quêtes et beaucoup d'autres choses. Ce jeu a un graphisme que je trouve très joli, les cinématiques sont très bien faites. Ce jeu est le deuxième de la saga Ori et je trouve le meilleur. Il y a des pouvoirs variés, par exemple lame, marteau, arc...

VOID STRANGER

PAR ADAM B.M.

Void Stranger est un jeu intrigant. Vous y incarnez une jeune femme tombée dans un donjon. Vous commencez donc dans une salle assez vide où il y a juste vous, une gravure indéchiffrable et un escalier descendant. Vous descendez et trouvez un sceptre, sceptre très utile qui vous permettra de déplacer des blocs et c'est là tout l'intérêt de ce jeu : descendez étage par étage, résolvez tout un tas d'énigmes et apprenez en plus sur le passé de votre personnage.



MY HERO ULTRA RUMBLE

PAR ADAM O.



My hero ultra rumble est un jeu d'action et de battle royale se passant dans l'univers du manga My hero academia. Dans ce jeu, on peut incarner quasiment tous les personnages du manga, qu'ils soient héros ou vilain. 3 cartes sont disponibles, l'ultra rumble, l'île de Yuei et la ville du chaos. Certains personnages sont gratuits et d'autres peuvent être débloqués dans des tirages ou grâce à des cristaux achetés par le biais de l'argent ou utilisés grâce à 1, 2 ou 3 tickets personnages. Chaque personnage a des capacités alters et peut faire augmenter son niveau. Ils possèdent aussi une capacité spéciale différente pour tous les personnages. Il est aussi possible d'acheter des ensembles d'alters, des versions améliorées des capacités des personnages.

BREATH OF THE WILD

PAR TIM



Ce jeu, sortie le 3 mars 2017 peut paraître obsolète, pourtant le graphisme continue de nous impressionner, les paysages magnifiques, le gameplay toujours impressionnant, ainsi que son histoire travaillée et retravaillée par des milliers de personnes. La plupart d'entre vous a déjà joué à un ou plusieurs jeu plus récent de la même franchise. Un scénario que vous imaginez banal mais qui est en réalité bien écrit. Dans ce jeu, Link se réveille dans le sanctuaire de la renaissance et doit libérer Zelda, princesse d'Hirule. De nombreuses péripéties vous attendent, pourrez-vous survivre dans ces contrées dangereuses ? Serez-vous capable de triompher des ombres sinistres, de Ganon lui même, Ganon le Fléau !
BONNE CHANCE A VOUS !

SUPER KIRBY CLASH

PAR MAX

Super Kirby Clash est un jeu gratuit à télécharger sur Nintendo Switch sorti en 2019. L'équipe Kirby est appelée par Dream Kingdom pour qu'elle se débarrasse des monstres qui envahissent le royaume. Pour éliminer les monstres, vous pouvez incarner quatre rôles :

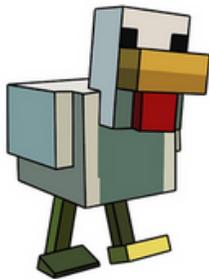
- le héros à l'épée ; tailladez vos ennemis avec votre lame et tourbillonnez avec la lame tourbillon
- maestro marteau ; écrasez les monstres avec votre marteau et enflammez les avec le marteau ardent (attention, ce personnage est puissant mais lent)
- le doc prodige ; régénérez vos alliés avec vos zones de soin
- le roi des rayons ; arrêtez le temps avec votre charge d'énergie

Vous pouvez améliorer vos armes et vos armures dans la boutique de Magolor. Vous pouvez aussi y acheter des objets d'aide, des stickers et des pommes joyaux (les pommes joyaux doivent être acheté avec de l'argent). Les pommes joyaux sont la monnaie du jeu.

Il existe deux modes de jeux, chacun ayant ses propres quêtes, le mode histoire et le mode festif. Chaque mode a son ardeur séparée. L'ardeur est l'énergie qu'il vous faut pour lancer une quête. A la fin de chaque quête, vous recevrez des éclats qui vous permettront d'améliorer vos armes et armures, et des pommes joyaux en fonction des missions héroïques que vous avez réalisées pendant la quête. Certaines quêtes sont appelés "Epreuves", ce sont des quêtes qui vous font avancer dans l'histoire et naturellement, elles sont plus difficiles que les autres.

Très bonne partie à vous !





Vous avez sûrement entendu parler de Minecraft, ce jeu de cubes qui paraît paisible, mais est-ce que vous connaissez ses origines? Déjà, le créateur, quand vous entendez Notch, vous pensez direct au créateur, mais je sais pas si vous connaissez son nom. Allez, j'vous le dit quand même, il s'appelle Markus Alexej Personn (né le 1 juin 1979 à Stockholm). Là, y a les questions du genre "Notch, pourquoi un jeu cubique?" mais c'est évident, le mode Créatif quand vous êtes en train de build, les cubes à assembler, ça vous rappelle rien? C'est lié aux Lego, et oui, car Markus Personn (Notch si vous préférez) était un fan de Lego. Il a quitté la campagne avec ses parents et sa sœur pour s'installer en ville. Quand Markus arrive dans son école, il a du mal à s'acclimater, car ses camarades se connaissent depuis 6 mois, donc Markus se replie sur lui-même et joue des heures avec ses Lego. Mais (et oui y a un mais), à l'adolescence, lui et sa sœur assistent au divorce de leurs parents, la sœur de Notch prend un look punk tellement elle est choquée par ce qui vient de se passer. Un jour, il décide de créer son propre studio Mojang où il crée du coup Minecraft, le jeu le plus vendu au monde sous les éditions Bedrock et Java. Même des youtubeurs y jouent. Voilà, j'vous est (presque) tout dévoiler. PS: Je vous conseil de lire Génération jeux vidéo.

ANOTHER PRINCESS IS IN OUR CASTLE

PAR CÉLESTE ET AÏCHÉ



Another princess is in our castle est un fangame d'horreur disponible sur PC. L'histoire, c'est que Mario retourne au château de Peach, quelque années après qu'elle soit morte. Le but? Prendre toutes les statuette sans se faire dévorer par la princesse, ça paraît compliqué, mais en fait pas du tout. Des coffres sont dans les salles. Au départ, on est dehors, la stamina est au max et on récupère une clef, elle permettra d'entrer et de sortir du château. Du coup, vous entrez dans le château et vous pouvez même pas rentrer dans le niveau Bo-bombs, juste dans une salle qui ressemble à un piège. Bon, si vous avez envie de jouer, n'attendez pas et installez-vous devant votre PC (le jeu n'est pas terminé pour l'instant). Bon geekage!



FILM

I-ROBOT

PAR MAX

I-robot est un film futuriste sorti en 2004. Il a été créé par Alex Proyas (réalisation), Jeff Vintar et Akiva Goldsman (scénario)

En 2035 à Chicago, les robots font partie de la vie quotidienne. Mais un jour, au siège d'USR, l'entreprise principale de création de robots, le docteur Alfred Lanning se suicide. L'officier Del Spooner, un homme qui hait les robots on ne sais pas pourquoi, est appelé par un programme holographique créé par le docteur avant son suicide. Spooner est persuadé que le docteur ne s'est pas suicidé mais qu'il a été tué par un robot. Il mène son enquête avec l'aide d'une assistante d'Alfred Lanning, Susan Calvin, de l'ordinateur centrale d'USR, VIKI, et d'un robot autonome nommé Sonny. Il finit par trouver le véritable investigateur et empêche que Chicago ne se fassent envahir.

C'est un très bon film riche en rebondissements, je vous le conseille vivement.



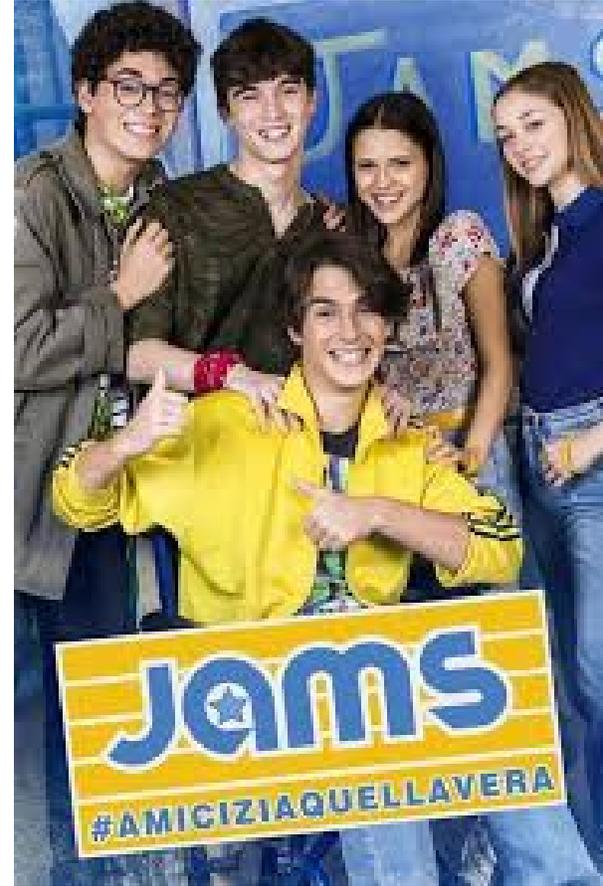


SÉRIE TV

PAR CÉLESTE

Salut tout le monde ! Aujourd'hui, je vous conseille 2 séries super cool que j'ai regardé et adoré, c'est parti !

La première série, elle s'appelle JAMS (série italienne) et ça parle de 4 amis qui s'appellent : Joy, Alice, Max et Stefano. Au début, Alice et Joy font un tuto de cuisine et Max les attends dehors. Elles montrent leur vidéo à leur ami, quand Joy se fait prendre son téléphone par Ivan. C'est là que Stephano arrive et rend le téléphone à Joy. Tous les quatre sont dans le même collège et deviennent amis. Une prof arrive et annonce qu'un concours de cuisine est organisé. Après les cours, Joy annonce le nom de l'équipe JAMS (Joy, Alice, Max et Stephano). Chaque saison a un concours. "Salé ou sucré, les JAMS forment un super carré!" (cri de guerre officiel de l'équipe).



2ème série: Elle s'appelle #Like me (série belge). Elle raconte l'histoire de Caroline (Caro) qui intègre un nouveau lycée et elle a du mal à s'intégrer. Entre le cancer de sa mère, l'identité mystérieuse d'un certain Ruben et Camille la fille populaire, la série risque pas de nous ennuyer. Dans les saisons, on rencontre de nouveaux personnages, de nouvelles difficultés et de nouveaux couples. Caro arrive à Anvers chez sa grand-mère et rencontrera Yémi, Kyona, Vince, Merel, nona et Camille.

Merci d'avoir lu l'article, j'espère qu'il vous aura plu, et si c'est le cas n'hésitez pas à regarder les séries.



ANIMÉS

PAR AÏCHÉ

Suzume de Makoto Shinkai

Le film est centré sur l'histoire de Suzume, une jeune fille de 17 ans vivant dans une ville tranquille de la région de Kyushu, au sud-ouest du Japon.

Un jour, Suzume rencontre un jeune homme à la recherche d'« une porte ». Les deux se séparent et Suzume trouve une vieille porte dans des ruines dans la montagne. Lorsque Suzume ouvre la porte, elle est attirée à l'intérieur. Des « portes du désastre » commencent à ce moment à s'ouvrir à travers le Japon, déclenchant des séismes.

Le film est un voyage à travers le Japon dans lequel Suzume doit fermer et verrouiller les « portes du désastre » une par une pour arrêter les catastrophes, mais également une aventure dans le monde moderne vers la maturité et l'émancipation d'une jeune fille.



Kuroko's Basketball de Tadatashi Fujimaki

C'est la rentrée au club de basket-ball du lycée Seirin et cette année, deux rookies se démarquent... D'un côté, le volcanique Taiga Kagami, fraîchement revenu des États-Unis où il a fait ses armes sous les arceaux. De l'autre, le chétif et très effacé Tetsuya Kuroko dont on murmure qu'il aurait fait partie de l'équipe de basket du collège Teikô, la légendaire "Génération Miracle" ! Et si ces deux joueurs que tout oppose étaient amenés à se compléter à merveille sur le terrain ?



LA PLUME DU CANARD

Les cahiers d'esther

PAR ADAM O.

Les cahiers d'Esther sont une série de romans graphiques écrits et dessinés par Riad Sattouf. Ce roman graphique raconte le quotidien d'une jeune fille, surnommée Esther en s'inspirant de la fille d'un couple d'amis. On suit toutes ses anecdotes, (notamment ses histoires amoureuses?!) du CM2 jusqu'à sa fin de lycée (histoires de mes 18 ans). Cette BD (ou ce roman graphique, c'est comme vous voulez) est très drôle et dans les derniers tomes, parle de sujets de société.

Ce livre est très intéressant et je le conseille à tous genres de personnes.

Riad Sattouf
LES CAHIERS D'ESTHER
Histoires de mes 10 ans



Allary Éditions



The Promised Neverland

PAR MAX

The Promised Neverland est un manga écrit par Kaiu Shirai (scénario) et par Posuka Demizu (dessin) sorti le 2 juin 2021.

En 2045, Emma et ses amis vivent à l'orphelinat de Grace Field House avec « Maman », la femme qui s'occupe d'eux. Ils mènent une vie heureuse, jusqu'au jour où leur petite sœur Conny part en oubliant sa peluche fétiche, Little Bernie. Norman et Emma décident de sortir pour la lui rendre, mais au moment de lui donner, ils découvrent le sombre secret de Grace Field. Ils décident alors de s'échapper, malgré leurs ennemis au sein de l'orphelinat.

Série finie en 20 volumes.

J'ai adoré ce manga et vous le recommande, même si certaines scènes peuvent choquer.

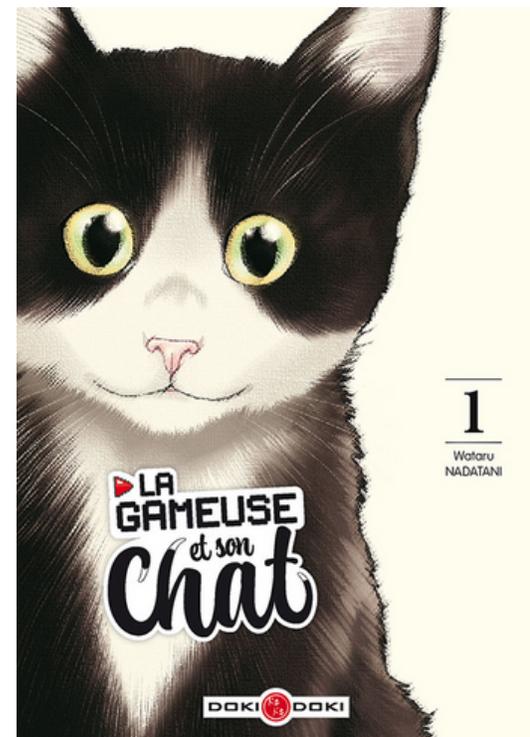
Bonne lecture !

La gameuse et son chat

PAR ADAM O.

La gameuse et son chat est un manga écrit par Wataru Natadani. Ce manga parle de la vie quotidienne d'une employée fan de jeux vidéo. Mais quelque chose va chambouler toute l'histoire : l'arrivée d'une petite boule de poils noirs et blancs ! Trêves de plaisanteries, ce manga va parler de l'arrivée de un puis de deux petits chats dans le quotidien de cette femme. Mais comment survivre à l'arrivée d'un chat quand on ne vit que pour les jeux vidéo ? C'est ce que va nous raconter ce manga.

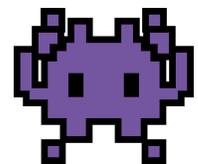
Ce manga est hilarant et je vous le recommande vivement !



LES brigades immunitaires

PAR THEOPHILE

Imaginez vous que vous êtes dans votre corps, au côté de globules rouges et de globules blancs (leucocytes). Vous voyez que votre corps, chaque jour, repousse des bactéries telles que les pneumocoques, le virus grippal et les staphylocoques dorés. Ce livre nous permet de mieux comprendre notre corps !



DETECTIVE CONAN

VERSION
FRANÇAISE



Detective conan

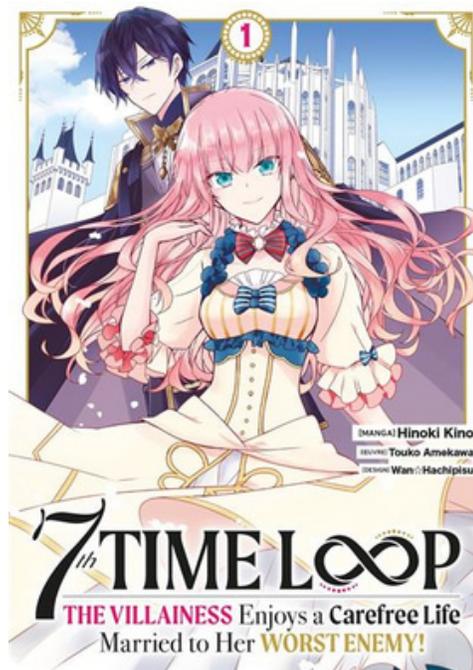
PAR AICHÉ

Le manga retrace le parcours de Shinichi Kudo, détective lycéen rajeuni à la suite de l'ingestion d'une mystérieuse drogue qui le fait rajeunir au stade d'écolier de 7 ans. Hébergé chez son amie d'enfance Ran et son père Kogoro Mouri, il va devoir, secrètement, chercher à retrouver son corps d'antan et mettre l'Organisation responsable de son état sous les verrous. L'histoire se divise en séries de trois, quatre ou plusieurs chapitres dédiés à une seule affaire criminelle que Conan doit résoudre à chaque fois, avec des personnages, des circonstances et des mystères différents. Pour chaque cas, trois ou plusieurs suspects sont proposés, et il faut attendre le dernier chapitre de la révélation pour découvrir l'identité du coupable et son mode opératoire, bien que le lecteur puisse parfois les deviner via les indices trouvés par Conan au fil de l'enquête.

7th time Loop

PAR THÉOPHILE

Une jeune fille qui, on ne sait pas trop comment, en est à sa 7e vie ! Jusqu'à maintenant, elle a connu des vies bien remplies et se considère égale à toute autre personne : elle laboure les champs, cuisine, prend la place des servantes... Elle va rencontrer différentes personnes qu'elle avait déjà vues et connues dans ses dernières vies. Dans sa vie précédente, elle a été tuée par l'empereur de ce joli monde... mais dans sa 7e vie, l'empereur devient amoureux d'elle. Refusant d'abord ses avances, elle finit par accepter de l'épouser à une seule condition... qu'elle puisse avoir la meilleure vie possible et se prélasser ! Mais tout ne va pas se passer comme prévu... une aventure épique dans un monde beau mais sanglant !





NOUVELLE

LE GUIDE DES ÉLUS

Je retrouvais Camille alors que le soleil venait de se lever. Cela faisait des semaines qu'on en parlait et qu'on perfectionnait le plan mais l'adrénaline me faisait oublier toutes les heures qu'on avait passé dans ma chambre à discuter. Quand elle me vit, Camille me salua chaleureusement puis se mit à marcher tout en me parlant. Je n'arrivais pas à suivre, j'étais trop occupé par mes pensées, et si on nous trouvait, et si le plan ne fonctionnait pas? Je fus tiré de mes pensées par Camille qui m'appelait, on était arrivé à la gare. Je sortis les tickets qu'on avait acheté auparavant de mon sac et les compostai avant de regarder sur l'écran où allait arriver notre train: " PARIS-MONTPARNASSE 5h15 Voie A".

Une fois dans le train, je pris le petit carnet usé où étaient écrits tous nos secrets, comme pour me rappeler ce que l'on faisait. On avait commencé à écrire dans ce carnet il y a cinq ans quand on avait trouvé un vieux livre dans mon grenier appelé "Le guide des élus" pendant qu'on jouait à cache-cache. Sur la première page du livre, un prénom suivi de mon nom de famille était inscrit. A l'intérieur, le livre ressemblait à une espèce d'encyclopédie écrite dans une langue qu'aucun de nous n'avait déjà vue mais que j'arrivais étonnamment à lire. La première chose écrite était : "Si tu arrives à lire ceci, c'est que tu es le prochain élu et que ton prédécesseur vient de mourir. Si il ou elle n'a pas eu la chance de te rencontrer ou de te parler de ceci, tu trouveras tout ce dont tu as besoin dans ce livre, attention, tu peux partager les contenus de ce livre avec une personne de ton choix mais celle-ci ne pourra jamais lire directement cette écriture et tu as l'interdiction formelle de traduire ou réécrire les contenus de cet ouvrage!". Quand je lus cette introduction à Camille elle me demanda qui j'allais choisir comme confident. Sans même hésiter, je lui répondis que bien sûr, j'allais partager avec elle. Quand nous avons eu cette discussion, nous venions tous les deux d'avoir onze ans, les cinq prochaines années, notre vie tournait autour de presque seulement le livre.

“Le Guide des élus” expliquait que les deux personnes qui étaient au courant de cet ouvrage avaient été choisies comme élus et devaient suivre les traces de leurs ancêtres. Il disait aussi que depuis des générations, ma famille s’occupait de garder en sécurité les animaux mystiques qui s’étaient réfugiés dans certains lieux dispersés tout autour du monde. Il nous demandait de nous rendre en premier au Jardin des plantes à Paris, où nous allions trouver une maison que les élus occupaient depuis des siècles. Paris! Aucun de nous n’était déjà allé à Paris. Et même, aucun de nous n’avait quitté Merville, notre petit village de Bretagne, alors nous avons écrit toutes les informations dans un petit carnet sans réécrire ce que l’on trouvait dans le livre. Et nous voilà, en route pour Paris avec le peu d’argent que nous avons gagné en faisant des petits travaux à droite et à gauche. On avait dit à nos parents que l’on avait un voyage scolaire, de toute façon ce n’était pas comme s’ils s’inquiéteraient, puis on avait acheté des tickets de train et pris dans notre sac de l’argent, nos téléphones, le carnet et le livre avant de partir.

Après deux heures et demie de train, nous sommes arrivés en gare de Paris Montparnasse. Il y avait tellement de bruit, de gens, d’odeurs différentes que nous avions du mal à tout enregistrer. On est restés comme ça une dizaine de minutes, trop déstabilisés pour bouger. Quand on est enfin revenus à nos esprits, on a pris la route vers le Jardin des plantes. Le métro parisien était tellement bruyant qu’on ne s’entendait même pas parler alors qu’on était à un mètre l’un de l’autre, on devait être à l’heure de pointe vu le nombre de personnes qui prenaient la ligne quatre, c’était incroyable!

Le Jardin des plantes était encore plus beau que ce que l’on imaginait! Il y avait des plantes que l’on ne connaissait pas partout, des enfants qui jouaient avec leur parents, des statues magnifiques! On était en train de se balader dans le jardin quand nous avons vu derrière une barrière une maisonnette jaune qui était exactement comme le dessin dans le guide, donc on y est allé en courant, là, il y avait écrit sur la porte dans la même langue que le guide : “La maison des élus pour entrer, il faut récupérer la clé qui se trouve là où tous les animaux se retrouvent, où tous les humains se perdent et où toutes les plantes se réveillent.”

A suivre...

Expo

EXPOSITIONS À LA CITÉ DES SCIENCES ET DE L'INDUSTRIE

PAR ADAM B.M.

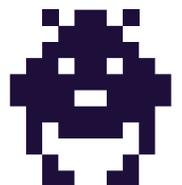


- Silence , une expérience unique très calme et rafraichissante qui vous fera vous libérer de votre quotidien, tout ça sans bruit !

- Chiens et Chats , une exposition qui vous amusera tout en apprenant des choses sur vos animaux !

- Lab jeux vidéo, un endroit qui vous permettra de jouer à une multitude de jeux rétro tout en vous amusant !

- Danser , une exposition qui vous fera danser de joie et essayer plein de danses différentes avec vos amis !





CUISINE

LA PIZZA MARGHERITA

PAR JÉRÔME

La pizza Margherita représente les couleurs du drapeau italien (vert, blanc, rouge) en l'honneur de la Reine.

Pour 4 personnes

Ingrédients :

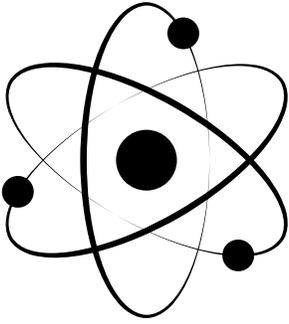
- 1 pâte à pizza
- 1 boîte de passata (purée de tomates)
- 2 boules de mozzarella
- 3 feuilles de basilique
- origan



La recette :

- 1) Préchauffe ton four à 260° après avoir retiré la plaque de cuisson
- 2) Découpe du papier sulfurisé pour recouvrir la plaque. Prends ta pâte à pizza dans tes mains et aère-la en l'étirant du centre vers les bords. Pose-là sur le papier sulfurisé et continue de l'étirer pour obtenir un maximum de surface. Laisse un peu d'épaisseur sur les bords pour qu'elle puisse gonfler.
- 3) Sur une planche à découper, coupe la mozzarella en tranches un peu épaisses.
- 4) Ouvre la boîte de passata et verse la sauce sur ta pâte à pizza en laissant un bord de 2cm. Répartis les tranches de mozzarella et parsème d'origan.
- 5) Mets au four pour 10 à 15 minutes. La pâte doit être gonflée et la mozzarella fondue.
- 6) Sors la pizza du four et cisèle les feuilles de basilique sur le dessus.

Bon appétit !



ITER, FUSION NUCLÉAIRE

PAR CALIXTE

ITER est un projet commun à de nombreux pays dont le but est de prouver que l'on peut faire de l'électricité grâce à la fusion nucléaire. Son nom abrégé est : réacteur thermonucléaire expérimental international. ITER est l'abréviation de son nom anglais. Il est situé à proximité de Saint-Paul-lès-Durance dans les Bouches du Rhône.

Qu'est ce que la fusion nucléaire ?

On l'a déjà expliqué dans un article précédent, l'univers est constitué de particules trop petites pour être vues avec un microscope, appelées atomes (qui sont elles-mêmes composées de particules encore plus petites). Ces atomes peuvent être cassés ou fusionnés. On est actuellement capable de faire les deux, bien que l'on ait une facilité pour la fission nucléaire (casser les atomes) que l'on utilise actuellement dans nos centrales nucléaires.

Le problème que l'on a avec la fission nucléaire et qui n'a pas lieu pour la fusion, c'est la réaction en chaîne. C'est d'ailleurs l'origine de Tchernobyl, des personnes ont poussé trop fort les réacteurs et la structure n'a pas résisté provoquant le plus grand cataclysme nucléaire de l'histoire. Pour autant, le nucléaire est l'énergie ayant le meilleur ratio écologie/productivité/risque. Le nucléaire ayant fait en 70 ans moins de morts que le charbon ou le pétrole.

La fusion nucléaire permettrait donc d'éviter ce problème de réaction en chaîne. Et produirait son propre carburant. Pour autant il existe des risques, mais je vais avant vous expliquer le fonctionnement. On fait chauffer un gaz, de l'hydrogène, ou plutôt ses isotopes (voir article sur la bombe H) puis on fait se « cogner » les atomes. Pour l'instant, il faut une centrale nucléaire pour le fonctionnement et l'on ne gagne pas d'électricité.

LES RISQUES

Petite anecdote, une fois, un agent d'un accélérateur de particules russe a mis sa tête dans l'accélérateur de particules en fonctionnement. Il s'agit là de l'un des seuls risques de la centrale à fusion nucléaire.

Il faut attendre 2035 avant de voir l'ITER en fonctionnement sachant qu'il a pris 10 ans de retard. Et sûrement beaucoup plus longtemps avant de pouvoir utiliser cette technologie au niveau industriel. On espère que l'ITER ne prendra pas de retard.

LE SATELLITE CSO-3

PAR MAX

Ariane 6, en l'occurrence Ariane 62, devait partir le 3 mars 2025 à 17h24 pour son deuxième lancement, mais il a été reporté au 6 mars 2025 à 13h24 heure de Kourou et 17h24 heure de Paris. Elle transporte le satellite CSO-3, un satellite d'observation militaire.

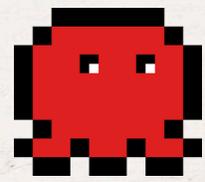
Composante Spatiale Optique-3 de son nom complet, il est le troisième et dernier satellite de la Composante Spatiale Optique.

La CSO est une série de trois satellites de reconnaissance optique faisant partie du programme d'armement français MUSIS. Ils sont déployés entre 2018 et 2025.

Ariane 6 a été acheminée à Kourou d'abord par le cargo Canopée puis par camion jusqu'au site d'assemblage où elle a été mise en forme. Le lancement a été contrôlé depuis la salle Jupiter. Il s'est déroulé sans problème et CSO-3 a été lancé.



JEUX ICONIQUES



LES LEGO

PAR AUDRAN

Les premiers Lego ont été fabriqués en 1932 par Ole Kirk Christiansen, un charpentier. Ils étaient en bois et non en plastique, comme on les connaît aujourd'hui!

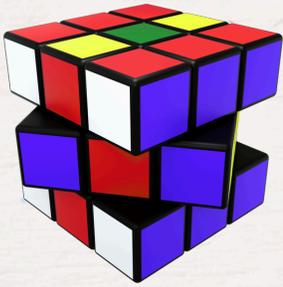
Les premiers Lego en plastique ont été fabriqués 20 ans après en 1952 mais commercialisés en 1954. Le nom des Lego vient des mots danois leg godt qui signifie "joue bien".



Les premiers Lego en bois...

...et les Lego d'aujourd'hui en plastique



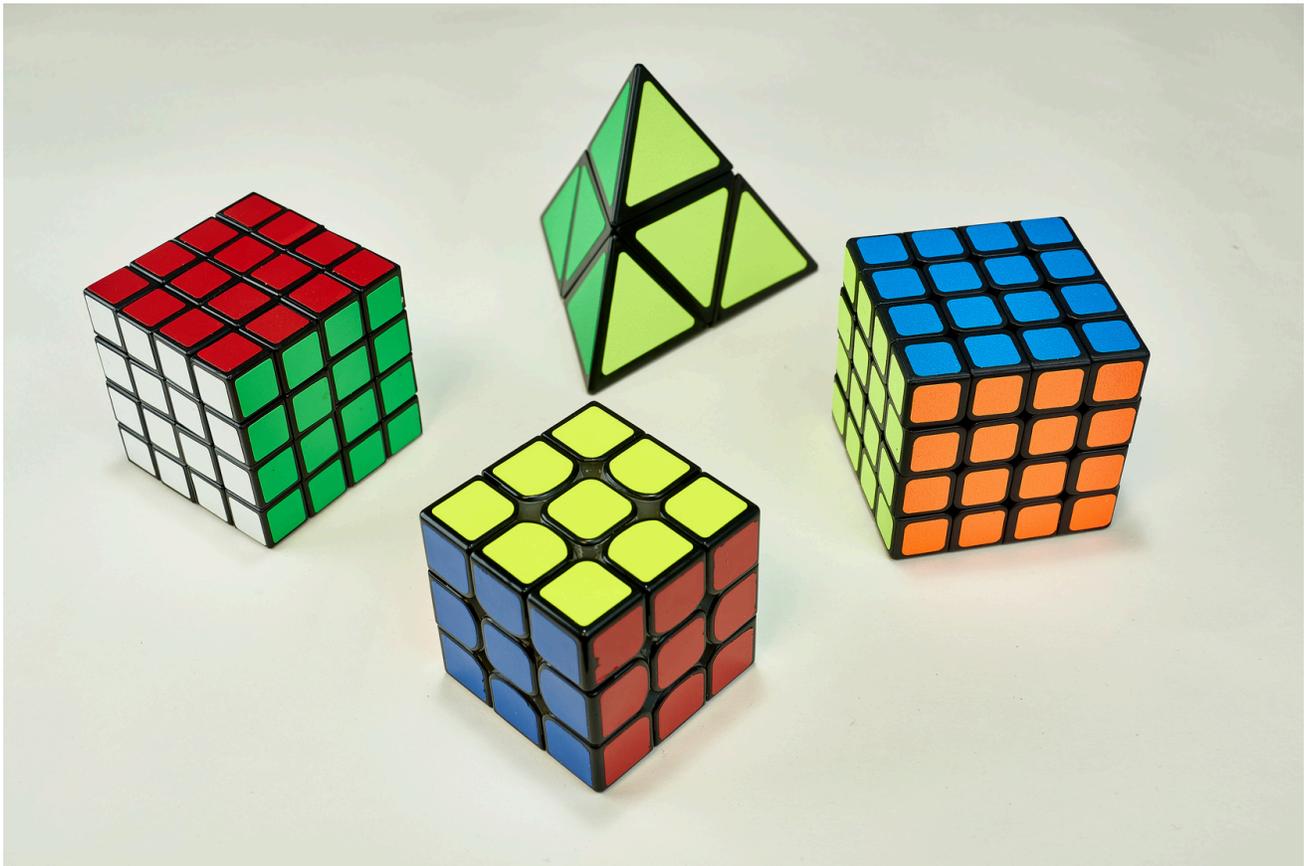


L'HISTOIRE DU RUBIK'S CUBE

PAR AUDRAN

Le Rubik's cube a été créé le 19 mai 1974 par Erno Rubik. Cet homme est un sculpteur et professeur d'architecture hongrois qui est intéressé par la géométrie et par les formes en 3D. Le record du monde pour refaire un Rubik's cube 3 x 3 x 3 par un humain est de 3,08 seconde par le chinois Yiheng Wang le 16 février 2025 et le record par un robot est de 0,305 seconde !

Les robots utilisent l'intelligence artificielle (IA) pour différencier les différentes couleurs. Il existe plusieurs types de Rubik's cube : le plus connu est le 3 x 3 mais il existe aussi des 2 x 2 x 2, des 4 x 4 x 4, des 5 x 5 x 5... et ça va jusqu'à 34 x 34 x 34 ! Il existe aussi différentes formes de Rubik's cube comme le Rubik's cube spinner ou le Rubik's cube pyramide.



Sport

LE FISE

PAR ADAM O.

Le Festival International de Sports Extrêmes (FISE) est une compétition de sports extrêmes organisée à Montpellier depuis 1997 par Hervé-André-Benoit.



Elle regroupe un panel de 15 disciplines comme le skate, la trottinette freestyle, le BMX, le parkour, etc... Elle est chaque année en tournée en commençant par Tignes, Reims, Thonon-les-Bains et Le Havre en 2025.

Des sportifs comme Antony JeanJean ou Laura Pérez participeront au FISE 2025.

Le breakdance est récemment arrivé au FISE, ce qui a donné un petit coup de pouce à la popularité de cet évènement.

Je vous le recommande car c'est très spectaculaire !



D'OÙ VIENT LA DANSE CLASSIQUE ?

PAR ALICIA

Tout commence avec la Fronde en 1649 qui force Louis XIV et sa mère à prendre la fuite et se réfugier au château de Saint Germain en Laye. Une fois la rébellion calmée, on organise un grand ballet appelé Grand Ballet Royal de la Nuit avec une durée de 12 heures. Le roi Louis XIV est présenté avec un costume entièrement en or, d'où vient son surnom le roi Soleil, qui fait référence à Apollon.

La danse baroque aussi appelée la belle danse se développe avec une règle qui révolutionnera ce monde; le fait de se tirer vers le haut comme posture principale est quelque chose de nouveau. Louis XIV, étant un grand fan, rendit obligatoire l'apprentissage de la belle danse pour les nobles de la cour. Ce n'était pas encore des professeurs qui enseignaient la danse mais des Maitres à Danser, qui enseignaient aussi les bonnes manières.

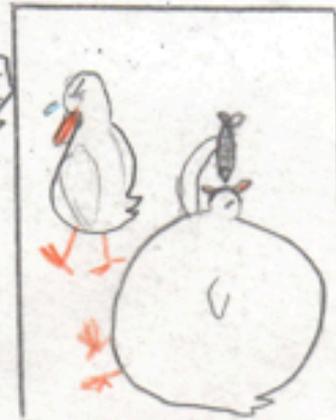
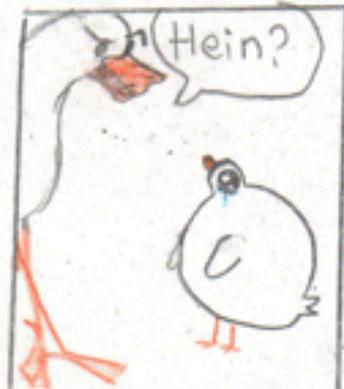


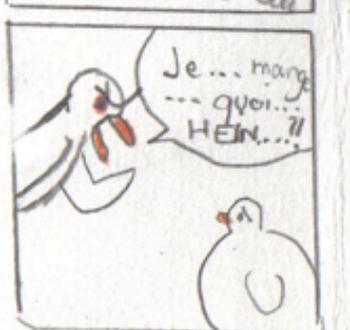
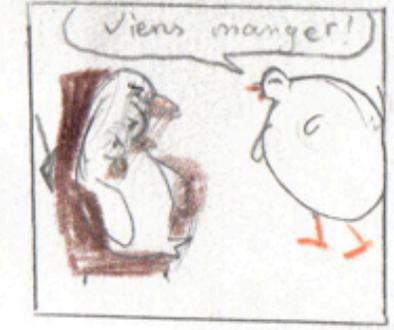
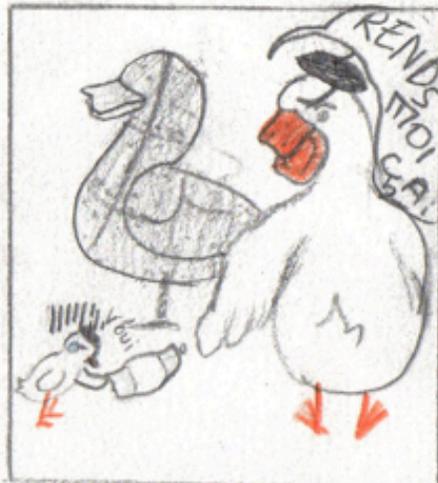
La danse baroque est l'ancêtre de la danse classique, néanmoins, les costumes de la danse baroque sont très lourds et surchargés. Elle est souvent dansée à deux avec un homme et une femme, un parcours dans l'espace très précis et de petits pas. Elle est effectuée non seulement lors des bals où les nobles se comparaient les uns et les autres mais aussi dans la vie de tous les jours car considérée comme une bonne manière. Lorsque un noble marchait, il le faisait avec grâce et élégance comme son Maître à Danser lui avait appris.

Louis XIV ne s'arrête pas là, il fonde l'Académie Royale de Danse avec treize Maîtres à Danser, dont Pierre Beauchamp qui a créé les cinq positions de danse classique, ils ont codifié les pas comme arabesque, fondu, saut de chat... toutes ces améliorations qui ont mené petit à petit à la danse classique. L'enseignement s'est resserré et les professeurs spécifiques de danse classique sont apparus.



Les Canards Blancs d'Henri IX
des yeux mignons.







...GAME OVER...





**RETROUVEZ TOUS NOS
ANCIENS NUMÉROS SUR LE
SITE DU LYCÉE HENRI IV
[HTTPS://LYCEE-HENRI4.COM/](https://lycee-henri4.com/)**

