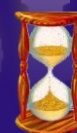


GRAND TOURNOI DE MATHÉMATIQUES ASSISTÉ PAR ORDINATEUR

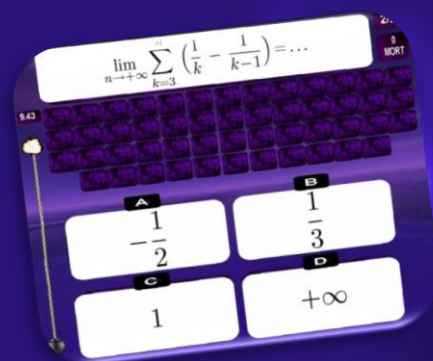
XÉLIMINATOR

RÉSUMÉ DU JEU

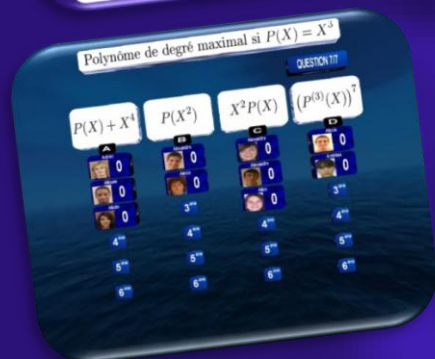


Phase 0	Installation		5 à 10 minutes
Phase 1	La Mort aux trousses	30 à 60 participants	30 minutes
Phase 2	Le « Servez-vous »	10 participants	10 minutes
Phase 3	Les 10 choix	2 participants	5 minutes

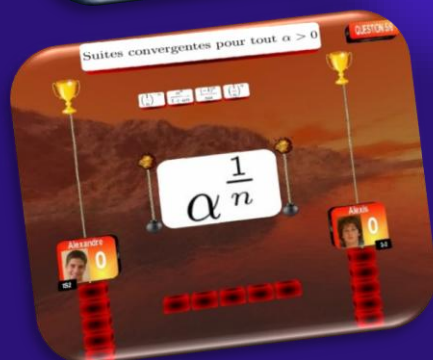
Durée totale : 50 à 55 min



La Mort aux trousses est un Q.C.M. de 30 questions. A partir de la question n 20, les derniers du classement sont éliminés à chaque question, jusqu'à ne plus conserver que les 10 meilleurs.



Le « Servez-vous » est un Q.C.M. original : les réponses rapportent des points en fonction de leur degré de pertinence et de la vitesse de réponse du participant.

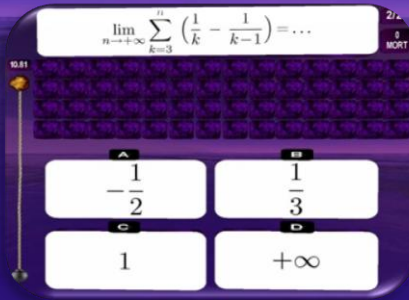


Les 10 choix est un jeu qui consiste à ne choisir que des bonnes réponses parmi des réponses qui défilent. Le premier candidat qui obtient 10 points est alors sacré « Champion de **XÉLIMINATOR** » !

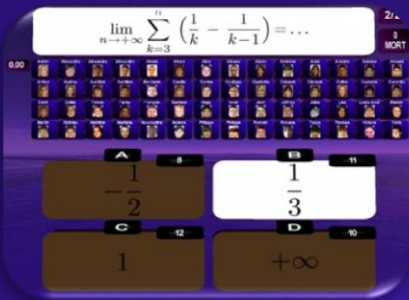
Informations sur <http://xelimator.free.fr>

Conception et animation : Xavier Chauvet

PHASE 1 – LA MORT AUX TROUSSES



- Une question apparaît
- L'animateur laisse environ 15 secondes pour réfléchir.
- 4 propositions (dont une seule est juste) apparaissent
- Les participants ont **12 secondes** pour répondre.



XÉLIMINATOR affiche alors la bonne réponse ainsi que pour chaque réponse, le nombre de candidats l'ayant choisie.

L'animateur peut alors expliquer les erreurs des participants et/ou justifier la bonne réponse.



Les participants commencent avec **0 point** et **1 étoile**.

1 bonne réponse

- rapporte autant de **points** que l'on a d'**étoiles**
- rapporte une **étoile**, avec un maximum de 3 étoiles

1 absence de réponse

- ne modifie ni le nombre de **points**, ni les **étoiles**

1 mauvaise réponse

- fait retomber le participant à **1 étoile**.



Les candidats sont alors classés en fonction de leur nombre de points.

Les ex-æquos sont départagés par leur nombre d'étoiles.

A partir de la 20^{ème} question, les derniers candidats sont définitivement éliminés du jeu à chaque question, afin qu'il ne reste que 10 survivants à l'issue des 30 questions.



XÉLIMINATOR est un jeu individuel, mais l'animateur affiche régulièrement un classement des participants par classe, stimulant ainsi les participants et le public.

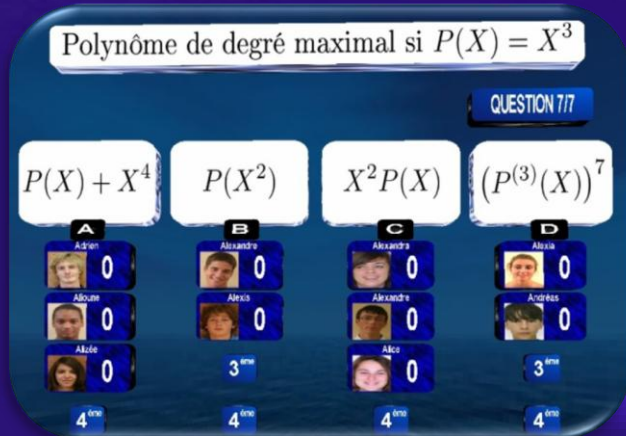
Informations sur <http://xelimator.free.fr>

Nous contacter : xelimator@free.fr

PHASE 2 – LE « SERVEZ-VOUS »

Un critère mathématique s'affiche à l'écran.,
Par exemple : « **réel le plus grand** »

4 réponses sont alors proposées



Les participants ont 20 secondes pour choisir une réponse :

- Tout choix est **unique** et **définitif**
- Il est possible de ne choisir aucune réponse

Les 4 réponses sont ensuite triées de la meilleure à la pire.

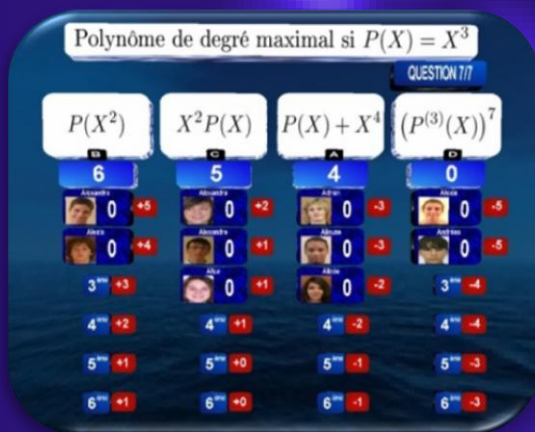
Les réponses rapportent ensuite des points en fonction

→ de la qualité de la réponse choisie

→ du rang auquel le participant a choisi la réponse par rapport à ses concurrents.

Ex 1 : si vous êtes le 1^{er} à répondre la meilleure réponse, vous gagnez **5 points**.

Ex 2 : si vous êtes le 5^{ème} à répondre la 2^{ème} meilleure réponse, vous ne gagnez **aucun point**.



	Réponse 1	Réponse 2	Réponse 3	Réponse 4
1 ^{er}	+5	+2	-3	-5
2 ^{ème}	+4	+1	-3	-5
3 ^{ème}	+3	+1	-2	-4
4 ^{ème}	+2	+1	-2	-4
5 ^{ème}	+1	+0	-1	-3
6 ^{ème}	+1	+0	-1	-3



A l'issue de 7 questions,
les 2 meilleurs sont qualifiés pour la finale.

Informations sur <http://xelimator.free.fr>

Nous contacter : xelimator@free.fr

PHASE 3 – LES 10 CHOIX



Un critère mathématique est affiché à l'écran.
(par exemple : « nombres impairs »)

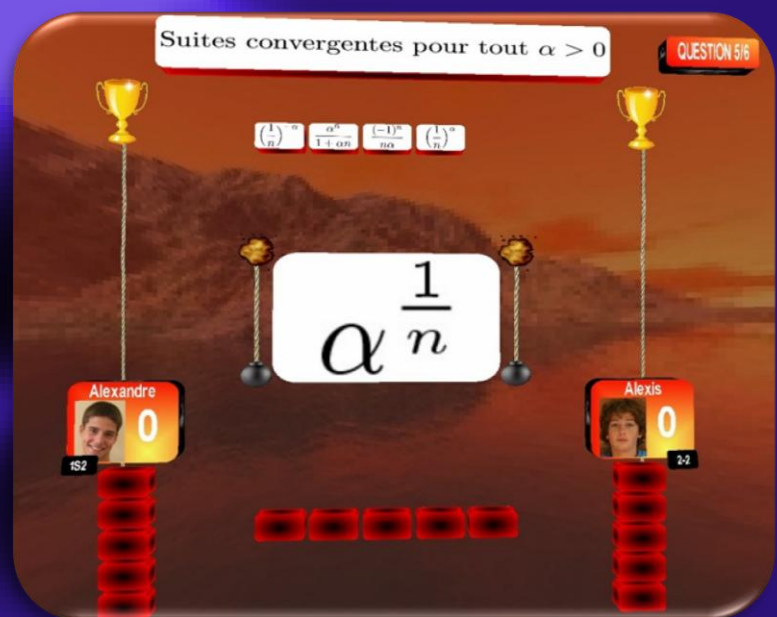
10 propositions se préparent à apparaître
à l'écran les unes après les autres.

Les finalistes doivent alors repérer si la
proposition qui apparaît vérifie ou non le critère.

A tout moment, un finaliste peut
choisir de **prendre la proposition** en
cours.

→ Si c'est une **bonne réponse**,
Il marque 1 point

→ Si c'est une **mauvaise réponse**,
Il perd 1 point
et en fait gagner 1 à son adversaire !



Le 1^{er} finaliste à obtenir 10 points est sacré

« CHAMPION DE **XÉLIMINATOR** »



Informations sur <http://xelimator.free.fr>

Nous contacter : xelimator@free.fr